

Аннотация к рабочей программе

Наименование рабочей программы	« IT/VR/AR-квантум ». Рабочая программа к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе технической направленности «IT/VR/AR-квантум» мобильного технопарка «Кванториум»
Нормативная база	Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» Приказ Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. N 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» Порядок разработки и утверждения дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ в ГАУ ДО ТО «ДТиС «Пионер» Учебный план ГАУ ДО ТО «ДТиС «Пионер» на 2023-2024 учебный год
Уровень реализации рабочей программы	Линия 1 (углубленный уровень)
Возраст обучающихся	11-17 лет
Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа в рамках которой реализуется рабочая программа	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «IT/VR/AR-квантум» мобильного технопарка «Кванториум»
Наименование объединения (студии, коллектива и т.д.), где реализуется рабочая программа	IT/VR/AR-квантум
Срок реализации рабочей программы	3 месяца
Планируемые результаты освоения рабочей программы	<p><i>Обучающиеся должны знать/понимать</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • актуальность и перспективы освоения технологий виртуальной и дополненной реальности для решения реальных задач; <p><i>ключевые элементы интерфейса приложений</i></p> <p><u>уметь</u>: формировать ведения проекта, проявление компетенции в вопросах, связанных с темой проекта, выбор наиболее эффективных решений задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе и альтернативные; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль и корректировку действий в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебных задач</p> <p><u>владеть</u>: навыком тестирования технических устройств, определения и устранения их неисправностей;</p> <ul style="list-style-type: none"> • базовым понятиям виртуальной и дополненной реальности; <p>пониманием конструктивных особенностей и принципов работы VR/AR-устройств</p>